



## **REGULAMIN GRY MIEJSKIEJ „PRZEZ ŁUKÓW ŚLADAMI HISTORII”**

Niniejszy dokument określa zasady uczestnictwa i rywalizacji w grze miejskiej „Przez Łuków Śladami Historii”, organizowanej przez Stowarzyszenie Alternatywa dla Łukowa.

### **CZĘŚĆ I – INFORMACJE ORGANIZACYJNE**

1. Organizatorem gry miejskiej jest Stowarzyszenie Alternatywa dla Łukowa z siedzibą w Łukowie, ul. Wołodyjowskiego 7/46, 21-400 Łuków, NIP: 8252176889, REGON: 363678784, zwane dalej Organizatorem.
2. Jako termin i miejsce rozegrania gry miejskiej przyjmuje się piątek 1 czerwca 2018 r., Plac Solidarności i Wolności w Łukowie. Początek gry zaplanowano na godzinę 10.00, a koniec planowany jest na godz. 14.00 tego samego dnia w Muzeum Regionalnym w Łukowie (ul. Piłsudskiego 19).
3. Celem gry miejskiej jest propagowanie historii Łukowa wśród uczniów szkół podstawowych (w tym z klasami gimnazjalnymi), szkół ponadpodstawowych i wśród osób dorosłych z terenu miasta; propagowanie aktywnych form wypoczynku w gronie rodzinnym; integracja rodzin, konsolidacja więzi rodzinnych poprzez rekreację; stwarzanie warunków do aktywnego wypoczynku dla całej rodziny.
4. W grze miejskiej nie mogą brać udziału pracownicy Organizatora, ich małżonkowie, zstępni, wstępni i rodzeństwo oraz małżonkowie, zstępni, wstępni i rodzeństwo. Prawo do weryfikacji spełniania powyższych warunków uczestnictwa przysługuje Organizatorowi.

### **CZĘŚĆ II – WARUNKI UCZESTNICTWA**

5. Gra miejska adresowana jest dla uczniów szkół podstawowych (w tym z klasami gimnazjalnymi), szkół ponadpodstawowych i dla osób dorosłych. Warunkiem uczestnictwa

w grze jest dostarczenie do 30 maja Organizatorowi zgłoszenia w formie papierowej bądź elektronicznej, zawierającego imiona i nazwiska uczestników gry, ewentualnie nazwę drużyny bądź reprezentowanej szkoły. Organizator przewiduje w szczególnych przypadkach możliwość zgłoszeń także w dniu wydarzenia, tj. 1 czerwca 2018 r.

6. Udział w grze miejskiej jest bezpłatny oraz całkowicie dobrowolny. Organizator nie ubezpiecza uczestników gry, a każda z osób biorąca udział w wydarzeniu, robi to na własną odpowiedzialność. Organizator nie zapewnia opieki medycznej, uczestnicy gry mogą się ubezpieczyć we własnym zakresie.
7. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy zgubione podczas imprezy i nie ponosi odpowiedzialności za wypadki i szkody wynikłe w czasie jej trwania, zarówno wobec uczestników jak i osób trzecich. Odpowiedzialność prawną i cywilną za wszystkie wyrządzone szkody ze strony uczestników gry miejskiej ponoszą oni sami.
8. Osoby niepełnoletnie mogą wziąć udział w grze miejskiej wyłącznie za zgodą rodzica lub opiekuna.
9. Podczas gry każdy zespół musi posiadać sprawnie działający telefon komórkowy, za pośrednictwem którego będzie mógł (w razie konieczności) skontaktować się z Organizatorem.
10. Każdy uczestnik gry miejskiej obowiązkiem zapoznać się z jej regulaminem. Regulamin wydarzenia jest dostępny na stronie internetowej organizatora [www.alternatywadlulukowa.pl](http://www.alternatywadlulukowa.pl) bądź w formie papierowej w miejscu rozegrania gry. Udział w grze miejskiej jest równoznaczny z zapoznaniem się i akceptacją niniejszego regulaminu. Nieznajomość regulaminu nie zwalnia uczestnika od jego przestrzegania.
11. W grze miejskiej uczestniczyć będą zapisane uprzednio u Organizatora zespoły, liczące od 3 do 5 osób. Rywalizacja toczyć się będzie bez podziału na kategorie wiekowe, Organizator zezwala na obecność w drużynie osób w różnym wieku, przy czym rekomenduje, aby jedna z osób w drużynie liczyła min. 16 lat.
12. Każda z osób biorących udział w grze miejskiej powinna być w dobrym stanie zdrowia, gdyż w trakcie trwania gry można będzie się poruszać jedynie pieszo. Zakazane jest korzystanie z samochodów, skuterów, rowerów i innych pojazdów silnikowych. Złamanie zasady przez któregokolwiek z uczestników skutkować będzie dyskwalifikacją drużyny.

### **CZĘŚĆ III - ZASADY GRY MIEJSKIEJ**

13. Gra toczyć się będzie w normalnym ruchu miejskim, w związku z czym uczestnicy są proszeni o zachowanie szczególnej ostrożności. Uczestnicy powinni zadbać o odpowiedni ubiór sportowy (zwłaszcza buty) a także (w razie niepogody) o odpowiednie akcesoria chroniące przed deszczem.

14. Zbiórka uczestników gry miejskiej będzie miała miejsce na Placu Solidarności i Wolności w Łukowie, 1 czerwca 2018 r. o godz. 9.50. Zakwalifikowane zespoły zobowiązane są do stawienia się w miejscu zbiórki co najmniej 10 minut przed rozpoczęciem gry. Podczas zbiórki przedstawione zostaną zasady gry oraz rozdane zostaną materiały dla uczestników ze wskazówką dotyczącą lokalizacji pierwszego Punktu Kontrolnego.
15. Zadaniem uczestników gry miejskiej będzie poruszanie się pomiędzy poszczególnymi Punktami Kontrolnymi rozlokowanymi na terenie miasta, zbieranie podpisów od tychże oraz wykonywanie następujących po sobie zadań. Za wykonanie zadania (sprawnościowego, logicznego, manualnego bądź pamięciowego) uczestnicy gry miejskiej otrzymają informację dotyczącą lokalizacji kolejnego Punktu Kontrolnego. Zadania będą wyznaczać wyznaczone przez Organizatora osoby obecne na Punkcie Kontrolnym, które złożą też podpis na karcie kontrolnej. Brak odpowiedzi oznaczać będzie niemożność otrzymania wskazówki do kolejnego Punktu Kontrolnego.
16. Organizator zastrzega udzielenie podpowiedzi w formie „Telefonu Ratunkowego”, w przypadku niemożności uzyskania odpowiedzi od drużyny przebywającej w danym Punkcie Kontrolnym. Telefon uczestnicy gry mogą wykonać maksymalnie dwa razy w ciągu całej gry miejskiej, przy czym każdorazowe jego użycie obarczone będzie czasem karnym -20 minut do końcowego rezultatu.
17. W trakcie gry członkowie poszczególnych zespołów nie mogą się rozdzielać, gdyż w każdym z Punktów Kontrolnych liczba uczestników w zespole będzie weryfikowana z liczbą graczy oznaczoną na karcie. Zespół będzie mógł przystąpić do realizacji danego zadania dopiero wtedy, kiedy wszyscy jego członkowie znajdą się w Punkcie Kontrolnym.
18. Zwycięzcą gry miejskiej zostanie ten zespół, który w jak najkrótszym czasie odwiedzi wszystkie Punkty Kontrolne i uzyska podpisy osób wyznaczonych przez Organizatora. W przypadku remisu Organizator zastrzega sobie prawo zorganizowania dogrywki, która wyłoni ostatecznego zwycięzcę. O kolejnych miejscach w klasyfikacji będzie wynik czasowy. W sprawach niejasnych decyzja o przyznaniu miejsca należy do Organizatora.
19. Zakończenie gry miejskiej przewidziane jest o godz. 14.00 w Muzeum Regionalnym w Łukowie (ul. Piłsudskiego 19). Gra może zakończyć się wcześniej w przypadku, gdy wszystkie zespoły ukończą zadania konkursowe przed wyznaczonym czasem.
20. Dla Zwycięzców przewidziano nagrodę główną, a dla pozostałych zespołów zestawy gadżetów ufundowane przez Organizatora. Ogłoszenie wyników gry miejskiej i wręczenie nagród nastąpi 1 czerwca na mecie gry, nie później niż o godz. 15.30.
21. W przypadku naruszenia przez uczestnika gry lub zespół niniejszego regulaminu, złamania zasad fair play, utrudniania gry innym graczom bądź złamania art. 21 niniejszego regulaminu, Organizator ma prawo wykluczenia zespołu z gry. Decyzja Organizatora w tej kwestii jest ostateczna.
22. Podczas gry miejskiej bezwzględnie zabrania się: spożywania alkoholu i innych środków odurzających; zaśmiecania trasy rajdu oraz miejsc przyległych; niszczenia przyrody; głośnego zachowywania się.

#### **CZĘŚĆ IV- POSTANOWIENIA KOŃCOWE**

23. Organizator wymaga od zwycięzców gry miejskiej pisemnego potwierdzenia odbioru nagrody na protokole odbioru nagrody. Niedopuszczalna jest wypłata równowartości nagrody rzeczowej w gotówce lub zamiana na inną nagrodę. Ewentualne prośby w tej kwestii nie będą rozpatrywane.
24. Wszyscy uczestnicy gry miejskiej wyrażają zgodę na publikację ich wizerunków w relacjach z przebiegu wydarzenia, zamieszczonych w mediach, profilach społecznościowych oraz stronie internetowej organizatora oraz w materiałach promocyjnych organizatora.
25. Przez akceptację niniejszego regulaminu uczestnicy gry miejskiej zrzekają się prawa do dochodzenia prawnego lub zwrotnego od organizatora, w przypadku wypadku lub szkody związanej z wydarzeniem.
26. Ostateczna interpretacja regulaminu należy do organizatora. W sprawach spornych decyzja organizatora jest decyzją ostateczną. Nieznajomość regulaminu nie zwalnia uczestnika od jego przestrzegania.